



Collection sous la direction de **JOCELYN BENOIT**, **LAURELINE CHIAPELLO**, **SIMON DOR** et **GABRIELLE TRÉPANIER-JOBIN**

AXE ÉDITORIAL

La collection Pratiques des jeux vidéo est consacrée à l'étude des jeux vidéo, de leur création jusqu'à leur commercialisation. Elle se veut un lieu de publication des connaissances et des savoir-faire liés à la compréhension et à la réalisation des œuvres vidéoludiques. Les ouvrages publiés mettent en perspective les principaux enjeux techniques, esthétiques et communicationnels du domaine, ainsi que leurs impacts socioculturels et économiques.

La collection s'adresse aux communautés étudiante, enseignante et professionnelle et s'intéresse autant aux outils et pratiques des grands studios de jeux qu'à celles des petites organisations, des universités et des communautés de joueuses et de joueurs.

THÉMATIQUES ABORDÉES

Sans être exclusives, les thématiques suivantes sont encouragées :

Art, design et développement

- Pratiques professionnelles (designers, artistes, etc.)
- Pratiques amateurs et alternatives
- Créativité et processus de conception
- Récits de pratiques, recherche par le design et recherche-crédation

Expériences vidéoludiques

- Analyses de jeux vidéo
- Engagement et immersion
- Communication personne-machine
- Narration et jouabilité

Industrie du jeu

- Écosystème et milieu de pratique
- Gestion de production et dynamiques de travail
- Recherche utilisateur et analytiques
- Modèles d'affaires et stratégies d'entreprises

Enjeux socioculturels

- Communautés de joueuses et joueurs
- Représentations, inclusivité et diversité
- Conscientisation, éducation et ludification
- Idéologie, appropriation et détournement



COMITÉ DE DIRECTION

JOCELYN BENOIT

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Jocelyn Benoit est professeur en développement et production de jeux vidéo à l'École des arts Numérique, de l'Animation et du Design de l'Université du Québec à Chicoutimi (NAD UQAC). Il enseigne de nombreux cours dont Études des moteurs de jeux, Production d'un niveau de jeu et Gestion de projet informatique. Membre du laboratoire PRAXIS, ses intérêts de recherche portent entre autres sur les approches de développement de jeux vidéo.

jbenoit@nad.ca

LAURELINE CHIAPELLO

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Laureline Chiapello est professeure en design de jeu à l'École des arts Numériques de l'Animation et du Design de l'Université du Québec à Chicoutimi (NAD UQAC). Elle possède une connaissance approfondie des méthodes de conception de jeux et de leur utilisation dans les entreprises de jeux vidéo, avec qui elle collabore régulièrement. Elle mène aussi ses propres projets de recherche-crédation liés à des enjeux épistémologiques, narratifs et féministes.

LChiapello@nad.ca

SIMON DOR

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)

Simon Dor est professeur en études vidéoludiques à l'Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT), au centre de Montréal. Il enseigne entre autres le design économique et l'éthique dans le programme de Création de jeux vidéo. Ses recherches se concentrent sur les jeux de stratégie et de gestion, que ce soit du point de vue de leur représentation ou de leur jouabilité.

Simon.Dor@uqat.ca

GABRIELLE TRÉPANIER-JOBIN

Université du Québec à Montréal

Gabrielle Trépanier-Jobin est professeure en études du jeu vidéo à l'École des médias de l'Université du Québec à Montréal, codirectrice du groupe de recherche Homo Ludens et responsable de concentration de maîtrise en jeux vidéo et ludification. Ses recherches portent entre autres sur l'équité, la diversité et l'inclusion dans l'industrie du jeu vidéo, sur l'immersion vidéoludique et sur la sensibilisation par le jeu à des causes féministes et environnementales.

trepanier_jobin.gabrielle@uqam.ca

SOUMISSION D'UN MANUSCRIT

Nous sommes toujours à la recherche de nouveaux projets. Vous avez une idée en tête? Permettez-nous de l'évaluer. Remplissez la fiche *Projet d'édition* disponible sur notre site Web dans la section **Pour publier**, et transmettez-la à l'adresse **puq@puq.ca**.



418 657-4399 | puq@puq.ca | Édifice Fleurie, 480, rue de la Chapelle, bureau F015, Québec (Québec) G1K 0B6

Distribution

Canada: Prologue inc.

France, Belgique et Luxembourg:
SOFÉDIS/SODIS

Suisse: Servidis, SA

Financé par le
gouvernement
du Canada

Funded by the
Government
of Canada

Canada

SODEC

Québec



Presses
de l'Université
du Québec

50
ans
de savoir